Magazine n.3

GameStop MAGAZINE

USATO
PER CASH
TO THE PLAYERS

RITIRIAMO IL TUO USATO!

CELLULARI, SMARTPHONE,TABLET,
GIOCHI, CONSOLE...

E ORA TE LI PAGHIAMO **ANCHE IN CONTANTI***

*Il ritiro dell'usato è riservato ai possessori della carta GameStop+. L'offerta è soggetta a restrizioni e alcuni prodotti potrebbero non essere ritirati. I prodotti devono essere funzionanti, nelle confezioni originali e completi di manuali e accessori. Sono sempre esclusi dal ritiro i dischi demo e i promo disk. Verifica in negozio la quotazione del tuo usato e la possibilità di ricevere il pagamento direttamente in contanti anziché con accredito su gift card. Per maggiori dettagli visita il nostro sito: www.gamestop.it/trade4cash

GameStop MAGAZINE

INDICE

Editoriale GamesWeek e Lucca Comics. **4**

Speciale titoli in prenotazione. **6**

Scopri le novità SONY. **24-27**

Scopri le novità NINTENDO. **28-32**

Scopri le novità MICROSOFT. **33-36**

Le Novità. **37-43**

Le Recensioni di GameSoul. **44-49**

Vuoi sapere di più sui tuoi giochi preferiti?

Vuoi vedere video, contenuti speciali, conoscere consigli e trucchi per diventare un vero esperto?

Scarica gratuitamente l'app di I-Nigma, inquadra il QR Code che trovi in ogni recensione con il tuo smartphone ed entra nella pagina GameSoul dedicata al tuo gioco.

Due settimane di fuoco per i videogiocatori!

Prima la Milan Games Week, e subito dopo Lucca Comics & Games! Gente, gente ed ancora gente, questo è quello che si trova in fiere simili. Giusto per farvi capire: a Milano si sono sfiorati i 100.000 visitatori ed a Lucca i 400.000. Ma fortunatamente ci sono anche tante cose interessanti per appassionati di videogiochi come noi.

La Games Week, come si può intuire dal nome, è stata completamente incentrata sui videogiochi e dedicata ai videogiocatori. Era possibile provare quasi tutte le novità del Natale ed anche vedere da vicino alcuni dei titoli più attesi del 2015. Tutto questo, a patto di mettersi in fila ed aspettare il proprio turno; cosa che nel caso di Call of Duty: Advanced Warfare, ad esempio, significava un'attesa di circa 3 ore. Ma un fan sfegatato del gioco, è disposto a fare questo ed altro, no?!

I videogiochi ormai vengono utilizzati da persone di tutte le età. Proprio per questo c'era un'area interamente dedicata ai bambini, così come una dedicata al Retrogaming, per riportare alla mente dei videogiocatori più "attempati", le gesta videoludiche compiute anni or sono. Da Just Dance 2015, che aveva un palco su cui cimentarsi in balli di ogni genere (noi ne sappiamo qualcosa...), a Battlefield Hardline in cui il multiplayer locale la faceva da padrona, passando per performance ai limiti della decenza con Singstar; alla Games Week c'erano giochi davvero per tutti i gusti.

Interessantissimo ed affollatissimo anche l'IGDS (Italian Game Developers Summit), dove decine di sviluppatori Italiani hanno mostrato i loro giochi, alcuni dei quali già ampiamente consolidati, raccogliendo feedback dai videogiocatori stessi. Insomma, possiamo dire che l'Italia inizia a farsi notare anche in campo videoludico!

RE VOLU TION! LUCCA COMICS AND GAMES 2014

"Giusto per farvi capire: a Milano si sono sfiorati i 100.000 visitatori ed a Lucca i 400.000."

Non sono mancati i tornei, gli ospiti d'eccezione, gli YouTubers (ed i loro accanitissimi followers) e nemmeno i cosplayer... ma per quelli, vi rimanderei alla prossima pagina, quella dedicata alla "patria italiana del Cosplay": Lucca.
Lucca Comics & Games è ormai una tappa fissa per tantissimi italiani. Si parte dai fumetti, i board games, il cinema d'animazione e si arriva fino ai videogiochi, ritrovandosi ovunque circondati da Cosplayers di ogni tipo. Lucca, per quel che riguarda i videogames è stata lo scenario perfetto per eventi e mostre uniche come quella dedicata ad Assassin's Creed, nella location unica di Villa Bottini. Ma c'è stato anche un fantastico evento dedicato a Batman: Arkham Knight (in uscita nel 2015); d'altronde Batman nasce da un fumetto.

Ha trovato spazio tra le mura anche un'area interamente dedicata a Dragon Age: Inquisition! Non è mancata la possibilità per i visitatori di provare i giochi più cool del momento, anche in questo caso dopo code ai limiti della decenza...

In ogni caso, come dicevamo prima, a farla da padrona sono state le migliaia di Cosplayers che hanno invaso la città, per cui, vi lasciamo a qualche scatto che ci è stato gentilmente concesso. Se il prossimo anno avrete intenzione di partire per una di queste due manifestazioni, adesso sapreta più o meno cosa vi aspetta, ma se non dovesse bastarvi quanto appena letto, su GameSoul troverete tanto informazioni e foto in più! ;-)

PRESELL

Disponibile dal: **18.11.2014**

x205
19.98€*

Portando 2 giochi
PS4 · Xbox One
validi per la promozione.

Disponibile anche per **PC** dal 27.01.2015

Per una migliore esperienza di gioco:
Cuffie Wireless GTA V

x100
99.98€

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico GTA V: PS4 · Xbox One 74.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI
GameStop+
DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

Grand Theft Auto V per PlayStation®4, Xbox One e PC.

L'acclamatissimo gioco a esplorazione libera di Rockstar Games sbarca nella nuova generazione.

Entra nella vita di Michael, Franklin e Trevor, tre criminali molto diversi tra loro che rischiano il tutto per tutto in una serie di colpi audaci e pericolosi che potrebbero sistemarli per la vita.

Esplora lo stupefacente mondo di Los Santos e Blaine County in quella che è l'esperienza di Grand Theft Auto V definitiva, con una vasta gamma di perfezionamenti tecnici e grafici per i nuovi e i vecchi giocatori. Oltre a una maggiore profondità di campo e a una risoluzione più elevata, i giocatori possono aspettarsi una lunga serie di miglioramenti quali:

- Nuove armi, nuovi veicoli e nuove attività
- Nuovi animali
- Traffico più intenso
- Nuovo sistema di rappresentazione della vegetazione
- Effetti di danni e clima più realistici...

e molto altro

Grand Theft Auto V comprende anche Grand Theft Auto Online, l'universo dinamico e sempre in evoluzione di Grand Theft Auto con la possibilità di giocare online con fino a 30 giocatori su PlayStation®4 e Xbox One e PC. Tutti gli aggiornamenti e i contenuti creati da Rockstar pubblicati dall'uscita di Grand Theft Auto Online saranno disponibili fin da subito su PlayStation®4, Xbox One e PC e gli utenti potranno contare sull'arrivo di molte altre novità.

PRENOTA SUBITO E RICEVI 1.000.000$ NEL GIOCO

Tutti i giocatori che prenotano il gioco ricevono 1.000.000$ in-game da spendere tra Grand Theft Auto V e Grand Theft Auto Online.

CONTENUTI ESCLUSIVI PER I VECCHI GIOCATORI

Una valanga di nuovi, esclusivi contenuti aspetta i giocatori che hanno già acquistato GTAV per PlayStation®3 e Xbox 360, tra cui rare versioni di veicoli classici della serie di Grand Theft Auto

come la Dukes, l'idrovolante Dodo e una versione più veloce e manovrabile del Blimp; nuove attività, compresa la fotografia faunistica e nuove sfide dal poligono; nuove armi e altro.

TRASFERISCI IL TUO PERSONAGGIO DI GTA ONLINE

Chi ha già giocato su PlayStation®3 o Xbox 360 avrà la possibilità di trasferire i propri personaggi e progressi di Grand Theft Auto Online a scelta su PlayStation®4, Xbox One o PC.

NUOVA MODALITÀ IN PRIMA PERSONA

La nuova modalità in prima persona permette ai giocatori di esplorare Los Santos e Blaine County attraverso gli occhi dei personaggi e scoprire tutti i dettagli del mondo di gioco da un altro punto di vista.

Disponibile sia in GTAV che in GTA Online, questa novità ha richiesto alcuni cambiamenti per adattare il gioco alla nuova prospettiva, come un sistema opzionale di copertura in prima persona, un nuovo sistema di puntamento, uno schema di comandi più tradizionale in stile FPS e migliaia di nuove animazioni. È inoltre possibile passare da una visuale all'altra con la semplice pressione di un pulsante.

Oltre alla nuova modalità in prima persona, Grand Theft Auto V per PlayStation®4, Xbox One e PC offre centinaia di aggiunte e miglioramenti, inclusa una risoluzione a 1080p e 30 FPS su PS4 e Xbox One (4K compatibile su PC).

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

PRESELL

DYING LIGHT

GOOD NIGHT GOOD LUCK

Disponibile dal: **30.01.2015** DATA DA CONFERMARE

x213

9.98€*

Portando 2 giochi PS4 · Xbox One validi per la promozione.

Disponibile anche per **PC**

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.It/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico Dying Light: PS4 · Xbox One 70.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

DYING LIGHT

Fin dal suo primo annuncio, il gioco **Dying Light** ha suscitato un certo interesse tra la stampa specializzata ed il pubblico, poiché sembrava allontanarsi dai canonici giochi con zombie e prendere una strada differente da quel **Dead Island** che Techland aveva sviluppato per le console old-gen qualche anno fa.

In molti hanno pensato che si trattasse esclusivamente di una **naturale evoluzione del primo titolo**, con la semplice aggiunta di un'esplorazione più libera ed articolata grazie alle doti atletiche dei personaggi principali ed un **ciclo giorno/notte** in grado di donare maggior realismo alla progressione.

La demo cooperativa che abbiamo provato a porte chiuse ci ha dimostrato letteralmente il contrario: **Dying Light è un gioco completamente diverso da Dead Island.** Certo, ne mantiene alcune delle caratteristiche imprescindibili, come la possibilità di fabbricare armi personalizzate e la crescita evolutiva del protagonista, ma per il resto si distacca dal filone scanzonato della produzione del 2011, la quale proprio qui alla gamescom ha presentato la prima dimostrazione giocabile ufficiale tramite il nuovo studio di produzione **Yager**.

La **missione cooperativa** che abbiamo giocato si ambientava dentro un palazzo con un solo altro giocatore (ma la versione finale del gioco potrà contare fino a 4 giocatori): il nostro obiettivo era quello di piazzare una **bomba** e farla detonare una volta fuori dall'edificio. Dopo l'epidemia, le cui cause sono lungi dall'essere conosciute, l'intera rete elettrica è saltata e bisogna armarsi di torcia anche di giorno per esplorare gli androni abbandonati degli stabili. **Il sistema d'illuminazione è reso meravigliosamente**: la nostra fonte di luce riflette con cura i particolari di un mondo caduto in disgrazia, mentre corpi morti ma in qualche modo tornati in vita si cibano nella penombra di qualche povero diavolo rimasto intrappolato in quell'inferno.

La luce ovviamente attira gli **zombie**, che senza tante cerimonie iniziano a barcollare incerti verso di noi. Nell'inventario abbiamo a disposizione alcune armi per il corpo a corpo, di cui una incendiaria e decidiamo di metterla subito alla prova per testarne l'efficacia. L'effetto è sorprendente, in quanto non solo si limita a bruciare i nemici colpiti, ma questi ultimi **passano il fuoco agli zombi vicini**, generando in pochi attimi una vampata micidiale.

Scritto da: Roberto "Bellanapoli" de Luca

CURIOSITÀ

Luis Suarez in Dying Light?

In occasione del ritorno in campo di Suarez dopo 9 giornate di squalifica, causate dal suo "vizio" di mordere gli avversari, si accettavano scommesse del tipo: "A quale minuto morderà un avversario?", "Chi sarà la sua vittima?", "Dove la morderà?" Chissà che non lo rivedremo all'interno del gioco?!

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

Disponibile dal: **10.02.2015**

x 205

19.98€*

Portando 2 giochi PS4 · Xbox One validi per la promozione.

Vincitore dei premi **BEST OF THE SHOW**

E3 gamescom

Disponibile anche per **PC**

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico EVOLVE: PS4 · Xbox One 74.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

EVOLVE

In un mondo selvaggio dove l'uomo si scontra con la natura tu sei il cacciatore o la preda?

I creatori di left 4 dead, turtle rock studios, presentano evolve, lo sparatutto multigiocatore di nuova generazione dove quattro cacciatori affrontano un mostro controllato da un singolo giocatore.

Insegui la tua preda, sferra il tuo attacco e dimostra di essere il predatore alfa in adrenaliniche partite 4 contro 1.

Caratteristiche

4v1 – scegli 3 amici e dai la caccia al mostro o insegui gli umani nei panni di una bestia in continua evoluzione. Da qualsiasi parte tu decida di stare, avrai accesso a potenti armi e abilità in grado di bilanciare il gameplay.

Caccia in gruppo o muori in solitudine – scegli un cacciatore che riflette il tuo stile. Sia che tu giochi come cacciatore armato di trappole, aiutante, assaltatore o medico, ogni ruolo è di vitale importanza e il lavoro di squadra è la chiave per sopravvivere ad un incontro con il mostro.

Animale da preda- nei panni del mostro – il predatore solitario – sei tu a condurre la battaglia.

EXTERMINATOR WEAPON SKINS PACK

Insegui la tua preda e caccia con stile!

Il pack comprende una nuova skin per il fulminatore di Markov, la Mitraglietta di Maggie, il Mitragliatore Laser di Hank e il Fucile Antimateria di Val.

Usa abilità selvagge e il tuo senso animalesco per creare scompiglio, uccidi gli umani e dimostra di essere la specie dominante.

Pianeta selvaggio – sul pianeta shear né flora né fauna sono amichevoli. Subisci i rischi causati dalla natura o usali contro la tua preda.

Personalizzazione del personaggio – sali di livello per sbloccare nuovi aggiornamenti e personalizzazioni extra per la tua classe preferita: cacciatore o mostro. Accresci la tua infamia nelle classifica e diventa il re dei predatori.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

THE WITCHER WILD HUNT

Disponibile dal: **24.02.2015**

x213

9.98€*

Portando 2 giochi PS4 · Xbox One validi per la promozione.

Disponibile anche per **PC**

Migliora le tue performance di gioco con **Naga** e **Goliathus Speed**

RAZER

*Scopri la validità' dei titoli su www.Gamestop.It/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+** **Normale prezzo al pubblico The Witcher III WILD HUNT Day One Edition:** PS4 · Xbox One 70.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

THE WITCHER 3: WILD HUNT

Tra i tanti titoli rimandati al 2015, uno di quelli che ha infranto i cuori di molti giocatori è **The Witcher 3: Wild Hunt**. Certo, l'attesa non si è allungata poi di molto, ma ogni giorno in più che ci separa da quello che si preannuncia essere il gioco di ruolo definitivo è difficilmente sopportabile. Ma è davvero tutto oro quel che luccica? Oltre alle politiche speciali per la release del gioco, c'è davvero motivo di aspettare The Witcher 3: Wild Hunt? Senza lasciarsi andare a toni troppo entusiastici la risposta pare essere proprio di sì. Gli elementi vincenti della serie si ripresentano in questa terza iterazione accompagnati da un **motore grafico** semplicemente pazzesco e dall'aggiunta della formula **open-world**, la cui assenza era in effetti l'unico limite del già memorabile secondo capitolo. L'incognita principale di The Witcher 3: Wild Hunt resta quindi proprio l'open-world e se la formula narrativa molto solida della serie si adatta ad un'ambientazione del genere.

Vediamo dunque in questa demo, i passi avanti fatti dall'avventura dello strigo, **Geralt di Rivia**.

I ragazzi di CD Projekt RED decidono di iniziare facendoci vedere un tour di **Novigrad**, la più grande città da loro mai creata e potremmo dire

anche la più viva, grazie alla moltitudine di NPC presenti su schermo, ognuno impegnato nella propria routine. Una volta riconsegnata la testa come trofeo ad un vecchio amico, Geralt ottiene nuove informazioni in cambio è pronto per ripartire la ricerca della donna misteriosa che sta inseguendo. A questo punto viene quindi data l'opportunità agli sviluppatori di fare sfoggio dell'**enormità della mappa del gioco**: la missione infatti ci porta a sud, in un posto così lontano che ci vorrebbero circa 30 minuti per arrivarci a cavallo. Per fortuna le zone già esplorate possono essere raggiunte col viaggio veloce, accessibile da alcune postazioni sparse in giro per la mappa, come ad esempio all'ingresso di Novigrad.

Lo splendore della città lascia spazio alla **tetra palude** in cui Geralt si addentra indomito e finalmente abbiamo un assaggio dei punti forti di Wild Hunt: il nuovo combat-system e la "solita" perfezione della componente narrativa.

La maestria in campo narrativa dei CD Projekt RED si conferma quindi, in ambito ruolistico, senza paragone con uno stile maturo e penetrante. L'aspetto però più importante è che un assetto del genere non è fine a se stesso, ma è determinante per la prosecuzione nel gioco: spesso vi verrà chiesto di **compiere scelte che influenzeranno il corso degli eventi** e una piccola sfumatura in un dialogo, ma anche soltanto una sensazione, può guidarvi nel compiere la scelta giusta.

Scritto da: Stefano "Capramontana" Valente

Prenota e ricevi Steelbook™**

Day One Edition:

- Il gioco completo
- La colonna sonora del gioco
- La guida ufficiale creata dagli sviluppatori, "Universo di The Witcher - Compendio"
- Una splendida e dettagliata mappa del mondo di gioco
- Un set di adesivi esclusivi

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

Disponibile dal: **20.02.2015**

x213

9.98€*

Portando 2 giochi PS4 · Xbox One
validi per la promozione.

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico The Order: 1886: PS4 70.98€.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI
GameStop+
DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

THE ORDER: 1886

Sin dal suo annuncio durante l'edizione 2013 dell'E3, **The Order: 1886** ha fatto molto parlare di sé. Chi ne esaltava una grafica sensazionale e senza rivali, lodando l'ambientazione steampunk dalle tinte ottocentesche e quei personaggi tanto misteriosi quanto carismatici, chi invece gettava acqua sul fuoco affermando che ok, l'impatto visivo era buono, ma criticava un gameplay stantio e troppo anonimo nel panorama del TPS. Col passare dei mesi e il rilascio ufficiale del primo footage ingame del titolo, la diatriba tra accaniti sostenitori e ancor più agguerriti detrattori è tornata più viva che mai. Oggi, finalmente, abbiamo potuto posare le nostre mani su una build stabile del gioco presso la Permanent Room di Sony PlayStation. E senza anticiparvi nulla di questo atteso hands on, possiamo dirvi che mai come in questo frangente la verità sta nel mezzo.

Partiamo dall'aspetto migliore di **The Order: 1886**: l'impianto tecnologico. **Il titolo di Ready at Dawn è semplicemente incredibile**, forte di una modellazione dei personaggi primari destinato ad assurgere a metro di paragone da qui a parecchi anni. L'espressività dei volti, la carica carismatica di **Galahad** (il nostro alter ego) e dei suoi compagni dell'Ordine, la cura maniacale per ogni singolo dettaglio che abbraccia vestiti e armi è un qualcosa di inedito in questa generazione, anche per un hardware tecnologicamente all'avanguardia come quello di **PlayStation 4**. La stessa cura viene dedicata ai ribelli nemici, diversificati in maniera evidente sia nelle fattezze sia negli abiti. Aggiungete a tutto questo un set di animazioni fluidissime ed estremamente precise e capirete da soli come questo quadretto, alla prima prova ufficiale sul campo, rappresenti un'esperienza memorabile. Discorso analogo per quanto concerne la

location: certo, l'utilizzo di tinte noir e offuscate, unite al ricorso delle (famigerate) bande nere per dare un maggior tocco di cinematograficità allo scorcio, alleggeriscono parzialmente il carico di lavoro dello sviluppatore. **Ma è impossibile non plaudere il risultato ottenuto**: un'atmosfera cupa e asfissiante, che trasmette un senso di precarietà e di minaccia per tutta la durata della demo. Le velleità cinematografiche sono evidenti, per carità, ma di fronte ad un risultato di tale portata appaiono ben più che giustificate: la transizione tra cut scene e ingame, ad esempio, è quanto di più naturale e indolore si sia mai visto.

Contenuto della COLLECTOR'S EDITION:

- Replica del pendente con la fiala visibile nel gioco.
- Il gioco The Order: 1886.
- Distintivi speciali per Isabeau e Galahad.
- Adesivi con i simboli.
- Cartoline ricordo con gli artwork.
- I contenuti digitali Knight's Arsenal e colonna sonora ufficiale.
- Video "dietro le scene".

Scritto da:
Alberto "DeX" Destro

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

BATTLEFIELD HARDLINE

Disponibile dal: **19.03.2015**

Disponibile anche per **PC**

x 223
19.98€*

Portando 2 giochi
PS4 · Xbox One
validi per la promozione.

x 203
29.98€*

Portando 2 giochi
PS3 · Xbox 360
validi per la promozione.

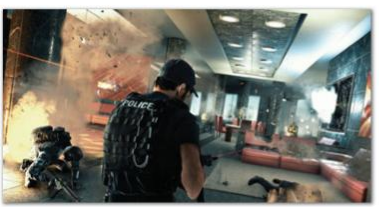
*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.It/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico Battlefield Deluxe Edition: PS4 · Xbox One · PS3 · Xbox 360 80.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI
GameStop+
DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

BATTLEFIELD HARDLINE

EA, nelle ormai collaudate mani di **Visceral Games promette di cambiare le carte in tavola provando a cambiare direttamente la tavola**. Eccomi quindi in fila, a sentire aspettative, pregiudizi e desideri di un franchise che agli occhi di molti ha ormai stancato e annoiato. Curioso di capire il gamer medio di Battlefield, **scambio quattro chiacchiere videoludiche con i miei compagni di fila, e la sinfonia è proprio quella che mi aspettavo**. Da chi ex-coddaro ha abbandonato la barca Activision dopo Modern Warfare 2, spostandosi su Battlefield per il numero di giocatori e il livello di distruzione ambientale tipico del franchise, a chi ritiene il nuovo COD un Titanfall senza titani e il nuovo Battlefield Hardline un DLC del 4.



I miei compagni di fila **sono pronti a essere stupefatti, ma confessano di non essere minimamente sorpresi dalla possibilità di profonde (e cocenti) delusioni**, per lo più incentrate su instabilità dei server, crash mastodontici e una metodica creativa il più delle volte limitata a un "copia e incolla" degli anni precedenti. Tocca a noi, ora: **Dualshock alla mano e cuffia ben piazzata sulla testa, si parte pieni di speranze ma anche carichi dei**

pregiudizi di due capitoli non proprio soddisfacenti. *Pronti, attenti, via.*

Joypad alla mano è sempre il caro vecchio Battlefield, tanto nella presentazione tattica della situazione quanto nel "realismo" delle armi utilizzabili. La modalità ci piazza 5 contro 5, e ruota intorno agli ostaggi presenti nella mappa di gioco: i buoni (poliziotti) devono intervenire e liberare i poveri malcapitati, i cattivi devono evitare che questo succeda. Un timer rende il tutto più dinamico e scattante, la mappa di medie dimensioni non guasta al ritmo di gioco, e (almeno al primo round) tutto si consuma velocemente, tanto da

concludere la partita ben prima del 2° minuto. Piacevole sorpresa la presenza di una sorta di "permadeath" che alla morte del giocatore lo costringe a osservare le gesta di chi ancora non è caduta in battaglia. Non siamo ai livelli di straordinarietà di Rainbow Six Siege, ma una feature di questo tipo sembra essere pienamente capace di spingere chi gioca a calcolare ogni mossa con attenzione, valutando rischio e guadagno di ogni singolo proiettile sparato.

Scritto da:
Enrico "Platinum" Andreuccetti

La Deluxe Edition include:

il Versatility Battlepack,
il Precision Battlepack e
il Suppression Battlepack contenenti:
· Fucili d'assalto altamente unici
· Esclusive mimetiche per le tue armi
· Potenziamenti XP

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

Disponibile dal: **12.02.2015**

x 133
19.98€*

Portando 2 giochi PS3 · Xbox 360
validi per la promozione.

PRENOTA E RICEVI:**
· Super Saiyan 4 Vegeta come personaggio giocabile
· 2 completi da battaglia esclusivi dei soldati di Freezer

x 213
9.98€*

Portando 2 giochi PS4 · Xbox One
validi per la promozione.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico Dragon Ball Xenoverse: PS4 · Xbox One 70.98€ cad. PS3 · Xbox 360 60.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

NOVITÀ

L'UNICO GIOCO DI RUGBY UFFICIALE
CON IL CAMPIONATO FRANCESE, INGLESE E LA PRO12, BENETTON RUGBY E LE ZEBRE DI PARMA!

Disponibile dal: **20.11.2014**

x 51
50.98€ CAD.

Disponibile anche per **PC** e **PS Vita**

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

x 71
70.98€ CAD.

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN

Il celebre team di sviluppo Kojima Productions conclude l'esperienza "METAL GEAR SOLID V" con il suo ultimo capitolo, METAL GEAR SOLID V: The Phantom Pain. Inaugurando una nuova era per il franchise grazie all'innovativa tecnologia basata sul Fox Engine, MGSV: The Phantom Pain offrirà una straordinaria esperienza di gioco in ambientazioni liberamente esplorabili, dove sarà possibile affrontare le missioni con la massima libertà tattica.

Hideo Kojima, a capo di Kojima Productions, continua a esplorare in maniera ambiziosa temi maturi, come la psicologia della guerra e le atrocita perpetrate da chi è coinvolto nel suo circolo vizioso. MGSV: The Phantom Pain è uno dei giochi più attesi dell'anno, grazie alle sue ambientazioni liberamente esplorabili, una fedeltà grafica fotorealistica e un game design ricco, ma è destinato anche a diventare uno dei migliori capolavori dell'intero settore videoludico per la sua narrazione cinematografica, le tematiche forti e un gameplay tattico davvero coinvolgente.

· Lo scenario open-world consente ai giocatori di affrontare le missioni e progredire nel gioco con la massima libertà

· Il FOX Engine offre una grafica fotorealistica e un game design straordinario.

· La connettività online porta l'esperienza di gioco su altri dispositivi, aumentando la funzionalità complessiva e le possibilità di utilizzo del gioco.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere rilasciati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

FAR CRY 4

Che Far Cry 3 sarebbe stato così bello forse non se lo aspettavano in molti, eppure l'open-world esotico di **Ubisoft** è riuscito a conquistare il cuore dei giocatori e il plauso della critica. Il mix di azione stealth ed FPS uniti alla libertà di approccio ad ogni situazione, ha fatto di **Far Cry 3 uno dei migliori giochi del 2012**. Per tutti quelli che poi avevano ancora dei dubbi ci ha pensato quel capolavoro di espansione che è **Blood Dragon** a far capire che un gioco può essere maledettamente divertente oltre che valido dal punto di vista del gameplay. Forte quindi del successo ottenuto sia col terzo capitolo che con la sua espansione, Ubisoft mischia qualche carta in tavola (ma non troppe) e si appresta a lanciare tra pochi mesi **Far Cry 4** su PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One e naturalmente su PC.

La prima novità, nonché la più rilevante, è che la serie per la prima volta abbandona i caldi lidi delle spiagge per approdare nel **Kyrat**, una regione montuosa sull'Himalaya, con le dovute conseguenze sul gameplay, ora molto più verticale grazie alla possibilità di arrampicarsi e alla tuta alata che ci permetterà di spostarci da una zona all'altra. Ma dopo averci abituato agli elefanti del Kyrat, Ubisoft ha svelato alcuni assi nella manica con delle ambientazioni extra che ci sono state mostrate in due differenti demo.

La prima sezione che abbiamo avuto modo di provare era ambientata sull'Himalaya.

Scritto da: Stefano "Capramontana" Valente

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+** **Normale prezzo al pubblico FAR CRY 4:** PS4 · Xbox One 70.98€ cad., PS3 · Xbox 360 60.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

DRAGON AGE
INQUISITION
Disponibile anche per **PC**
Disponibile dal: **20.11.2014**
x 213
9.98€*
Portando 2 giochi PS4 · Xbox One
validi per la promozione.
x 193
19.98€*
Portando 2 giochi PS3 · Xbox 360
validi per la promozione.

DRAGON AGE: INQUISITION

Al termine della furiosa Battaglia di Kirkwall in Dragon Age 2 ci ritrovammo dinanzi al principio della Guerra tra Maghi e Templari. Con il Campione scomparso ed il Circolo dei Magi ormai sciolto, il precario equilibrio politico volse al crollo ed ora, in Dragon Age: Inquisition, i problemi non sono di certo giunti al termine poiché nei panni dell'Inquisitore avremo a che fare con la rottura del Velo ed il caos dilagante.

Nulla di nuovo nel Thedas, ma gli intrighi politici, gli intrecci complessi e le atmosfere cupe hanno sempre fatto parte della serie. Ciò che rende davvero innovativo questo terzo episodio, però, è la struttura del gameplay completamente rinnovata che tenta di svincolarsi dall'ingombrante fallimento che fu il suo predecessore. Per fare ciò, Dragon Age: Inquisition ripresenta l'approccio tattico tanto caro a Dragon Age: Origins e ad altri titoli a marchio Bioware ed inoltre migliora l'elemento dell'esplorazione, una chiave di volta per ogni gioco di ruolo moderno. Ma i combattimenti sono davvero all'altezza della fama dello studio di sviluppo? La trama sarà ancora per una volta profonda e dettagliata?

Leggi la recensione completa.

Scritto da:
Giuseppe "Arsghalt" Tonelli

LEGGI LA RECENSIONE COMPLETA SU GAMESOUL

Migliora le tue performance di gioco con **Deathadder Chroma** e **Goliathus Speed**

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.It/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico DRAGON AGE INQUISITION: PS4 · Xbox One · PS3 · Xbox 360 70.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

Disponibile dal: **02.12.2014**

x213
9.98€*
Portando 2 giochi PS4 · Xbox One
validi per la promozione.

x183
9.98€*
Portando 2 giochi Xbox 360
validi per la promozione.

Disponibile anche per **PC**

The Crew è un gioco action-driving rivoluzionario, sviluppato esclusivamente per console di nuova generazione e PC ad elevate prestazioni, che sfrutta le caratteristiche dei nuovi hardware per connettere i giocatori come mai prima d'ora.

The Crew porta te e i tuoi amici in una corsa spericolata dentro un enorme open-world ricostruito negli Stati Uniti, pieno di sfide eccitanti. Arricchito con contenuti impressionati e fatto su misura per una generazione sempre connessa, The Crew è il gioco per next-gen che ridefinisce il concetto di action-driving.

- Non guiderai mai solo
- Un'area di gioco senza precedenti
- Prepara la tua macchina per la prossima sfida
- Il gioco va avanti, ovunque tu sia

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico The Crew Limited Edition: PS4 - Xbox One 70.98€ cad., Xbox 360 60.98€.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorn o prima dell'uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disc. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

NOVITÀ

x46
45.98€*

RISPARMIA PORTANDO IL TUO USATO

Migliora le tue performance di gioco con
Naga e **Goliathus Speed**
RAZER

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

NOVITÀ

x51
50.98€

RISPARMIA PORTANDO IL TUO USATO

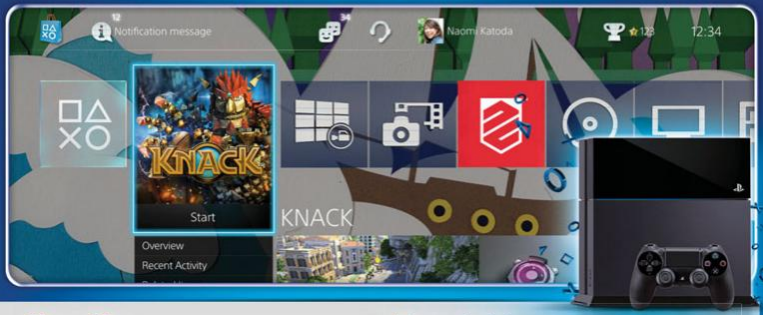
Migliora le tue performance di gioco con
Deathadder Chroma e
Goliathus Control
RAZER

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i prom o disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

FIRMWARE 2.00

Lettore musicale USB, nuovi colori per la schermata principale e altro



Share Play

Gioca online con i tuoi amici come se foste nella stessa stanza, anche se non hanno una copia del gioco!

Lettore Musicale USB

Ascolta la tua musica preferita durante il gioco caricandola su una memoria USB.

Colori modificabili

Abbandona l'azzurro dello sfondo per uno dei sette nuovi colori: oro, blu, rosso, verde, viola, rosa e grigio.

Miglioramenti della trasmissione live

Nell'app Live da PlayStation®, seleziona il canale in evidenza, che include le trasmissioni ufficiali di PlayStation®, le trasmissioni degli amici e tutti i canali di gioco che segui.

Trova Amici

Adesso PS4™ ti proporrà giocatori che potresti conoscere.

Area contenuti e Raccolta

L'area contenuti di PS4™ è stata riprogettata per trovare e utilizzare contenuti in modo più veloce.

Comandi vocali ottimizzati

La funzione per controllare PS4™ con la voce è stata migliorata e sono stati aggiunti nuovi comandi.

Aggiunta alla raccolta

I giochi mensili gratuiti di PlayStation®Plus saranno accompagnati dal tasto "Add to Library" per aggiungere un gioco alla raccolta personale senza scaricarlo, risparmiando spazio sul disco fisso.

YouTube

Pubblica video su YouTube delle tue sessioni di gioco e condividili con milioni di appassionati.

PlayStation®Network

ARRICCHISCI LA TUA ESPERIENZA DI GIOCO CON I PRODOTTI DIGITALI PLAYSTATION®

RICARICHE PORTAFOGLIO

per i tuoi acquisti in sicurezza
direttamente dalla tua console.

ABBONAMENTI PS PLUS™

per giocare in multiplayer on line
su PS4™ e godere di vantaggi esclusivi.

UN UNICO SERVIZIO PER PS4™, PS3™ E PS VITA™

CONTENUTI AGGIUNTIVI

per sfruttare al massimo
i tuoi giochi preferiti.

Disponibile dal 13 Novembre

Disponibile dal 18 Novembre

Disponibile dal 4 Novembre

GIOCHI COMPLETI

disponibili in versione digitale.

PlayStation®

PRESELL

Bloodborne

Disponibile da **Primavera 2015**

x213
9.98€*

Portando
2 giochi PS4
validi per la promozione.

BLOODBORNE

Due cose sono ormai chiare dopo la presentazione e la demo di **Bloodborne**: la prima, inevitabile, è che al di là di un nome quanto mai accattivante siamo inesorabilmente di fronte ad un titolo il cui spirito appartiene al lignaggio **"Soul"**. Tanto gli sviluppatori di **From Software** quanto la divisione di **SCEJ**, non a caso, non hanno mai smesso un istante di citare i "vecchi episodi Soul", e poco da fare, **l'eredità di Demon Souls/Dark Souls è lì sotto gli occhi di tutti con le sue atmosfere cupe e quella giocabilità tosta e impegnativa in molti conosciamo sin troppo bene**. La seconda, si tratta di un gioco basato sul cosiddetto **Perilous Combat**, un sistema di combattimento progettato per appassionare il giocatore privandolo però allo stesso tempo di una qualsivoglia zona "sicura", spaventandolo e costringendolo a pensare accuratamente se sia davvero il caso di scendere in battaglia o, perchè no, optare per una celata ritirata.

Avvenimenti di **Bloodborne** si snodano a **Yharnam**, una vecchia città medievale alla rovina e tenuta in scacco dai macabri resti di quella che una volta era la sua popolazione, devastata da una sinistra pestilenza (da cui, presumibilmente, deriva il titolo del gioco). Il nostro alter ego, conosciuto soltanto come il Cacciatore, deve scappare da questo postaccio, accertandosi però prima di procedere che ciascuno dei sui abitanti sia morto. Ed è qui che il citato Perilous Combat entra in gioco.

Scritto da:
Alberto "DeX" Destro

LEGGI LE
ULTIME NEWS
SU GAMESOUL

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.It/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico Bloodborne: PS4 70.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI
GameStop +
DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorn o prima dell'uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disc. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

Disponibile dal: **05.12.2014**

x 141
1.00€*
Portando 2 giochi PS3
validi per la promozione.

KINGDOM HEARTS: HD 2.5 REMIX

Quella a cui stiamo assistendo è una vera e propria invasione di conversioni HD e raccolte varie. Per lo meno però **Square Enix** ne approfitta per proporre ai fan dei contenuti parzialmente inediti o riproposti con una cura impressionante, come accaduto con Final Fantasy X/X-2.

Nel caso di **Kingdom Hearts: HD 2.5 ReMIX** i fan del cross-over tra la compagnia giapponese e la Disney si portano a casa **Kingdom Hearts II: Final Mix+, Kingdom Hearts Birth by Sleep Final Mix** e le scene cinematografiche di **Kingdom Hearts Re: coded**.

Se anche voi vi siete persi tra i vari sottotitoli lunghissimi della serie, è arrivata forse l'ora di fare un pò di chiarezza: Kingdom Hearts II: Final Mix+ è una versione estesa del secondo capitolo, uscita soltanto in Giappone; Kingdom Hearts Birth by Sleep è uno spin-off per PSP uscito nel 2010 ed è un prequel agli eventi del primo Kingdom Hearts, mentre le sequenze aggiuntive di Kingdom Hearts Re: coded provengono dal capitolo per DS.

Le **tre sezioni** di gioco a nostra disposizione proponevano momenti molto diversi tra loro.

Nella prima abbiamo affrontato un **boss**, nella seconda abbiamo fatto la conoscenza di **Cenerentola** e raccolto degli oggetti per lei, mentre nell'ultima sezione abbiamo fatto un incontro illustre, ovvero sua maestà **Topolino.**

Scritto da: Stefano "Capramontana" Valente

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+** **Normale prezzo al pubblico Kingdom Hearts HD 2.5 ReMIX:** PS3 40.98€ cad.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop+ DI QUALSIASI LIVELLO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorn o prima dell'uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disc. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

Nintendo

Compatta, economica,
adatta a tutti.

NINTENDO 2DS™

NOVITÀ! 2DS TRANSPARENTI

2DS BUNDLE
Console
+ Pokemon Rubino* o
+ Zaffiro Alpha*

2DS BUNDLE
Console + Tomodachi Life*

2DS BUNDLE
Console
+ Kirby Triple Deluxe*

2DS BUNDLE
Console
+ New Super Mario Bros. 2*
+ i contenuti **Febbre dell'Oro**

L'unica console portatile
con schermi **extra large!**

NINTENDO 3DS™

DISPONIBILE IN DIVERSE COLORAZIONI.
SCEGLI QUELLA CHE TI PIACE DI PIÙ!

*Gioco digitale contenuto all'interno della confezione.

Alcune esercitazioni potrebbero essere semplificate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell'uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

Una console in HD con un **controller innovativo!**

Wii U

- **Gamepad:** nuova esperienza di gioco.
- **HD:** tutte le grandi saghe Nintendo in alta risoluzione
- **Modalità OFF TV:** giocare a Wii U senza l'uso del multiplayer: fino a 5 giocatori offline
- **Retrocompatibilità** con tutti i più grandi successi di Wii

Wii U PREMIUM PACK + Mario Kart 8*

Wii U Basic Just Dance 2014*

Scopri gli altri bundle in negozio.

Grande divertimento, **piccolo** prezzo!

Wii mini

Wii Mini RED

Wii Mini RED + Mario Kart*

*Gioco digitale contenuto all'interno della confezione.

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell'uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi da la promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

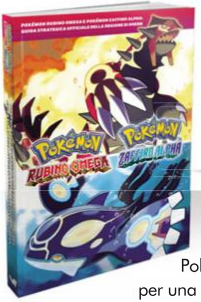
Disponibile dal: **28.11.2014**

x 138
9.98€*

Portando 2 giochi 3DS · PS Vita
validi per la promozione.

GUIDA ALLA DEMO SPECIALE
Pokémon Rubino Omega/ Zaffiro Alpha

Il nostro assaggio di Pokémon Rubino Omega/Zaffiro Alpha comincia in volo su di un Latias nei cieli di Verdeazzupoli. Uno degli allenatori più famosi della regione di Hoenn,Rocco, ci mostrerà la città e ci spiegherà la nostra missione: proteggere i risultati delle ricerche di un Professore dal Team Magma. Neanche il tempo di pronunciarne il nome, e due scagnozzi vi sfideranno subito in una lotta! Dato che non avete ancora nessun Pokémon, Rocco ve ne farà scegliere uno. Scegliete quello che più vi aggrada, e sconfiggete il Poochyena (Buio, Lv. 30) della Recluta Magma (usate la mossa dello stesso tipo del Pokémon che avete scelto per una vittoria veloce). Il Team Magma fuggirà, ed il Professore di cui sopra spiegherà a Rocco che i cattivi hanno rubato le ricerche sulla Megaevoluzione di un certo Pokémon. A questo punto potrete scorrazzare un pò per le vie della città, ma non ci troverete un granché da fare (potete salutare i capopalestra Tell e Pat e notare qualcosa di invisibile davanti alla porta della casa di Rocco); parlate con il vostro amico davanti al Centro Pokémon per proseguire.



GUIDA STRATEGICA UFFICIALE

x 21
20.98€*

GROVYLE
Pokémon di tipo Erba
Mosse: Fendifoglia (Erba), Aeroassalto (Volante), Schianto (Normale), Protezione (Normale)

COMBUSKEN
Pokémon di tipo Fuoco/Lotta
Mosse: Lanciafiamme (Fuoco), Doppiocalcio (Lotta), Lacerazione (Normale), Protezione (Normale)

MARSHTOMP
Pokémon di tipo Acqua/Terra
Mosse: Cascata (Acqua), Pantanobomba (Terra), Frana (Roccia), Protezione (Normale)

Scritto da
Orlando "Leon89" Leombruni

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.it/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico Pokémon Zaffiro Alpha: 3DS 45.98€,
Pokémon Zaffiro Omega: 3DS 45.98€.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI
GameStop +
DI QUALSIASI LIVELLO

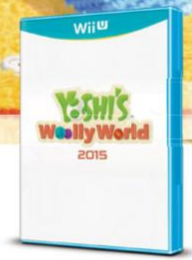
Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno primo dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

PRESELL

Disponibile: **Primavera 2015**

YOSHI'S WOOLLY WORLD

In Yoshi's Woolly World sembra quasi di avere di fronte un mondo di stoffa tangibile e vero, grazie alla sapiente scelta dei colori e alle bellissime animazioni. Sembrerà anche fatto in casa, ma graficamente il titolo è frutto di una maestria di cui solo Nintendo è capace. **Yoshi's Woolly World sprizza classe da tutti i pori di stoffa di cui è fatto.**



x163
19.98€*

Portando 2 giochi
PS3 · XBOX 360
Wii · Wii U
validi per la promozione.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

* Scopri la validita' dei titoli su www.Gamestop.It/verificavalidita. *Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico Yoshi's Woolly World: Wii U 60.98€.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop + DI QUALSIASI LIVELLO

PRESELL

Disponibile: **Primavera 2015**

SPLATOON

Le premesse per un **titolo imperdibile** ci sono tutte. Graficamente Splatoon è, neanche a dirlo, coloratissimo al limite dell'accecante! Se Nintendo saprà giocarsi bene le sue carte fornendo a **Splatoon** una buona dose di contenuti, bisognerà aggiungere un altro titolo nella collezione dei giochi imperdibili per **Wii U** in uscita nel **2015**.

x163
19.98€*

Portando 2 giochi
PS3 · XBOX 360
Wii · Wii U
validi per la promozione.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

*Scopri la validità dei titoli su www.Gamestop.It/verificavalidita. Offerta valida solo per possessori di **GAMESTOP+**
Normale prezzo al pubblico Splatoon: Wii U 60.98€.

OFFERTA RISERVATA AI POSSESSORI DI GameStop + DI QUALSIASI LIVELLO

NOVITÀ

VIOLETTA

Violetta permette a tutti di diventare una stella dello spettacolo e di girare il mondo, condividendo musica e ricordi con i personaggi principali della serie. Le giocatrici potranno intraprendere una carriera nei panni di Violetta e ottenere accesso a nuovi luoghi e brani, tutti dalla serie TV originale.

La lista delle canzoni incluse nel videogioco: Dalla Stagione #1:
1. En mi mundo, 2. Te creo, 3. Voy por ti,
4. Juntos somos mas, 5. Tienes todo, 6. Ven y canta.

x36
35.98€
CAD.

RISPARMIA PORTANDO IL TUO USATO

x31
30.98€
CAD.

NOVITÀ

JUST DANCE 2015

Nel mondo ci sono più di 100 milioni di fan di Just Dance, per questo in Just Dance 2015 la community è più importante che mai, grazie all'introduzione della nuova funzione Community Remix. Tale funzione consentirà agli utenti di registrarsi mentre ballano i brani di artisti del calibro di Ellie Goulding, Pharrell Williams e Calvin Harris, per poi condividere i video nel gioco. La community voterà i propri video preferiti, che il team di sviluppo utilizzerà per creare remix giocabili da inserire nel gioco, in modo che milioni di utenti possano usarli per ballare.

x51
50.98€
CAD.

RISPARMIA PORTANDO IL TUO USATO

x41
40.98€
CAD.

Disponibile anche per **PS3, Xbox 360**

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

HALO
THE MASTER CHIEF COLLECTION

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

x 66
65.98€

Disponibile dal:
11.11.2014

Per la prima volta in assoluto, potrai giocare all'intera saga di Master Chief su un'unica console. La versione rimasterizzata di **Halo 2: Anniversary**, insieme a **Halo: Combat Evolved Anniversary, Halo 3** e **Halo 4**, la nuova serie digitale, **Halo: Nightfall**, e l'accesso alla versione **Beta di Halo 5: Guardians**, li trovi solo nella **Halo Master Chief collection.**

L'ESPERIENZA MULTIPLAYER DI HALO PIÙ COMPLETA

Oltre alle 45 missioni della campagna incluse in Halo: The Master Chief Collection, puoi giocare con i tuoi amici su oltre 100 mappe multiplayer (fra le quali le mappe originali di Halo: Combat Evolved). Grazie ad un'unica interfaccia, potrai giocare subito a tutti e quattro i titoli dall'inizio alla fine, oppure saltare direttamente alle missioni che preferisci. Utilizza le Playlist disponibili per affrontare le missioni in modo del tutto nuovo scegliendole per tema o per tipologie di personaggi.

Beta HALO 5

La Beta multiplayer di Halo 5: Guardians sarà disponibile dal **29 dicembre 2014 al 18 gennaio 2015** e sarà incentrata sull'esperienza multiplayer dell'azione di gioco nell'arena di Halo 5: Guardians. Con intensi scontri 4 contro 4, il combattimento nell'arena di Halo 5: Guardians offrirà partite perfettamente equilibrate e competitive. La Beta multiplayer include sette mappe e tre modalità di gioco, oltre a diverse armature per personalizzare il tuo Spartan. Durante la beta, i giocatori potranno fornire i propri commenti tramite il nuovo Halo Channel.

HALO NIGHTFALL – DAL REGISTA RIDLEY SCOTT

Halo: Nightfall consente di gettare uno sguardo sulle origini e sulla storia del leggendario agente **Locke (Mike Colter), un nuovo e importante personaggio dell'universo di Halo**, che giocherà un ruolo chiave in Halo 5: Guardians.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

* Le funzionalità del multiplayer online richiedono un Abbonamento Xbox Live Gold (venduto separatamente).

XBOX ONE

XBOX ONE 1TB (kinect non incluso)

Console in Edizione Limitata serigrafata con speciali effetti sonori.

+ 1 Wireless Controller Edizione Limitata

+ Call of Duty Advanced Warfare*

+ Contenuti Esclusivi (DLC):
Esoscheletro in edizione limitata; Arsenale avanzato con arma a energia diretta EM1 Quantum ed esoscheletro con proiettile in ottone.

Acquista il **Season Pass** di **COD Advanced Warfare** e accedi a **4 pacchetti DLC** pieni d'azione.

XBOX ONE 500GB BIANCA

(kinect non incluso)

+ Sunset Overdrive*

XBOX ONE 500GB (kinect non incluso)

+ Assassin's Creed Unity*

+ Assassin's Creed 4 Black Flag*

+ Rayman Legends*

*Gioco digitale contenuto all'interno della confezione.

E PER UN'ESPERIENZA ANCORA PIÙ INTENSA

Xbox One Wireless Controller
CALL OF DUTY

Xbox One
Wireless Controller
BLU CAMO

DISPONIBILE DAL
17.11.2014

Xbox One Cuffie
CAMO

Xbox One
Wireless Controller
CAMO

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

XBOX DIGITAL DOWNLOAD CONTENT
ORA DISPONIBILE DA GAMESTOP

Acquista il tuo contenuto digitale preferito!

ASSASSIN'S CREED UNITY
Season Pass

Arma esclusiva, 2 pacchetti Credit Helix, 3 missioni aggiuntive, 20 armi addizionali e 10 vestiti per personalizzare il tuo aspetto!

FAR CRY 4
Season Pass

5 estensioni: la prima, The Syring, disponibile al lancio.

FORZA HORIZON 2
Season Pass

Auto da sogno a un prezzo incredibile!

FORZA HORIZON 2 VIP MEMBERSHIP
Add On

Diventa un vero VIP! Accedi a bonus esclusivi in Forza Horizon 2, eventi multiplayer riservati, riconoscimenti speciali e molto altro.

GTA V
Cash Card

I giocatori potranno acquistare 1.250.000$ soldi virtuali da spendere in-game tramite Xbox Gift Cards.

GTA V
Cash Card

I giocatori potranno acquistare 3.500.000$ soldi virtuali da spendere in-game tramite Xbox Gift Cards.

MINECRAFT
Gioco Completo

Immagina e costruisci! Minecraft: edizione per Xbox One ti permette di creare interi mondi senza uscire dal tuo

NBA 2K15
Cash Card

Ottieni 75.000 VC (la valuta virtuale di NBA 2K15) da spendere per Il mio giocatore e La mia squadra.

NBA 2K15
Cash Card

Ottieni 200.000 VC (la valuta virtuale di NBA 2K15) da spendere per Il mio giocatore e La mia squadra.

SUNSET OVERDRIVE
Season Pass

Due campagne aggiuntive, un pacchetto armi addizionale (4 armi letali), Bonus: 6 armi personaggi, 2 amps e 2 traps.

THE EVIL WITHIN
Season Pass

Controlla nuovi personaggi e vivi il terrore da un nuovo punto di vista con tre pacchetti aggiuntivi a un prezzo scontato rispetto agli acquisti singoli.

WWE 2K15 SHOWCASE
Season Pass

Risparmia fino al 25% con l'acquisto di 4 Pacchetti aggiuntivi per WWE 2K14! Include 2 personaggi "The Outsiders" esclusivi. Non include l'Online Pass, il personaggio esclusivo Undertaker o Ultimate Warrior.

I contenuti scaricabili potrebbero non essere disponibili al DayOne del gioco.

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

XBOX 360

XBOX 360 500GB BLU

Console in Edizione Limitata

+Max: The Curse of the Brotherhood*

+ Toy Soldiers*

XBOX 360 500GB

+ Call of Duty: Ghosts*

+ Call of Duty: Black Ops II*

XBOX 360 500GB

+ FIFA 15*

DISPONIBILE DA
FINE NOVEMBRE

*Gioco digitale contenuto all'interno della confezione.

XBOX 360

XBOX DIGITAL DOWNLOAD CONTENT

ORA DISPONIBILE DA GAMESTOP

Acquista il tuo contenuto digitale preferito!

THE EVIL WITHIN
Season Pass

Controlla nuovi personaggi e vivi il terrore da un nuovo punto di vista con tre pacchetti aggiuntivi a un prezzo scontato rispetto agli acquisti singoli.

WWE 2K15 SHOWCASE
Season Pass

Risparmia fino al 25% con l'acquisto di 4 Pacchetti aggiuntivi per WWE 2K14! Include 2 personaggi "The Outsiders" esclusivi. Non include l'Online Pass, il personaggio esclusivo Undertaker o Ultimate Warrior.

FAR CRY 4
Season Pass

5 estensioni, la prima 'The Syringe' disponibile al lancio.

BORDERLANDS THE PRE-SEQUEL
Season Pass

Ottieni quattro contenuti aggiuntivi per Borderlands: The Pre-Sequel, che comprendono nuovi personaggi, nuove sfide, missioni ed esperienze.

I contenuti scaricabili potrebbero non essere disponibili al DayOne del gioco.

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

x71
70.98€ CAD.

x71
70.98€ CAD.

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

DESTINY

Destiny rappresenta il punto di partenza di un'avventura lunga un decennio, le fondamenta di un micro-universo destinato a mutare più e più volte per propria stessa natura. Se saprete accettarlo per quello che rappresenta, un primo passo verso una realtà poliedrica in costante divenire, l'Avanguardia e il Crogiolo sono lì che vi aspettano. Perché il cammino per diventare leggende, si sa, è lungo e pieno di ostacoli.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

x66
65.98€

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

SUNSET OVERDRIVE

Oltrepassato il confine dei classici sparatutto in terza persona, l'esclusiva Microsoft che abbiamo tra le mani setta un nuovo standard nel genere. Sunset Overdrive sa conquistare dopo pochi minuti e difficilmente riuscirete a staccarvene senza prima averlo completato. Se amate le avventure fuori di testa, condite da un ritmo di gioco dinamico ed esplosivo, non potete proprio mancare all'appello.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

NOVITÀ

THE EVIL WITHIN

x71 **70.98€** CAD.

x61 **60.98€** CAD.

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

Disponibile anche per **PC**

THE EVIL WITHIN

Abbiamo aspettato a lungo, ma alla fine Shinji Mikami non tradisce l'appuntamento. Con The Evil Within il leggendario designer/producer nipponico torna sotto i riflettori con un horror che non si vedeva da tempo, cupo, esistenziale, efferato nella sua brutalità. Non si tratta più di limitarsi a spaventare il giocatore con creature violente, situazioni grandguignolesche o altri espedienti più o meno semplicistici: Mikami vuole turbare il giocatore, colpirlo senza pietà al centro dello stomaco e instillargli nella mente inquietudine e dolore profondo. E ci riesce alla perfezione, facendo affiorare un'opera trasversale che ricongiunge idealmente gli stilemi dell'horror americano più recente (alla Dead Space, per capirci) a quelli più visionari e malati della tradizione del Sol Levante (Resident Evil e Silent Hill in primis), rubando persino qualche appunto anche alla più riuscita cinematografia del settore. The Evil Within racchiude quindici anni di storia del survival horror in poco meno quindici ore di gioco. E la magia funziona ancora, forte di atmosfere estranianti e terrificanti, una sceneggiatura ardita ma complessivamente piacevole e, cosa più importante, un gameplay capace di combinare con esperienza l'action allo stealth, la risoluzione di enigmi alla classica esplorazione attraverso i passi pesanti di Sebastian, quel suo incedere perennemente claudicante ed incerto che, allora come oggi, trasmette un insano senso di precarietà. *Leggi la recensione completa.*

Scritto da
Alberto "DeX" Destro

LEGGI LA RECENSIONE COMPLETA SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

BORDERLANDS: THE PRE-SEQUEL

Lanciati nell'universo di borderlands e fatti strada sparando e saccheggiando in un'avventura totalmente nuova, che ti spedirà sulla luna di pandora, in borderlands: the pre-sequel!

Scopri la storia dell'ascesa al potere di jack il bello, il cattivo di Borderlands 2. Ambientato tra il primo Borderlands e Borderlands 2, il "pre-sequel" offre nuove ore di divertimento caratterizzate dalla fusione dei generi sparatutto e gioco di ruolo: una meccanica di gioco che i fan hanno imparato ad amare.

Fluttua in aria a ogni salto, grazie alla ridotta gravità lunare ed elimina i nemici dall'alto usando nuove armi laser e congelanti. Usa il catch-a-ride ed esplora il paesaggio lunare con nuovi mezzi in grado di seminare ancora più distruzione.

Caratteristiche:
Porta il caos sulla luna.
Prova la bassa gravità lunare a ogni salto e caduta.
Semina distruzione con le nuove armi laser e congelanti!
Nuovi nemici con un tocco spaziale!

L'ascesa di jack il bello.
Assisti all'ascesa al potere di jack il bello.

60.98€ x61 CAD.

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

Scopri le origini di alcuni tra i più caratteristici cattivi di Borderlands.
Cambia le carte in tavola: vivi la storia dal punto di vista di jack il bello.

Una nuova classe di antieroi.
Gioca nei panni di uno dei nuovi personaggi, tra cui wilhelm l'incursore, nisha la pistolera e Athena la gladiatrice.
Gioca per la prima volta come un prototipo combattente di claptrap!
Prova l'ambiguità morale di lavorare per jack il bello.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

CALL OF DUTY: ADVANCED WARFARE

L'errore più grave che possiate commettere è classificare questo **Advanced Warfare** come "il solito CoD", un'operazione che in effetti viene naturale dopo i risultati non proprio esaltanti dell'anno scorso con Ghosts.

Ma in un anno sono cambiate tante cose e, soprattutto, è impossibile ignorare il fatto che si sono affacciati sul mercato due importanti titoli che impongono un rinnovamento: parliamo di Titanfall (sviluppato da **Respawn Entertainment**, ovvero un team composto da persone che CoD, anni orsono, l'hanno creato) e **Destiny** (pubblicato sempre da **Activision**).

Anche la concorrenza non se ne sta con le mani in mano: nei primi mesi del 2015 **Battlefield** torna con uno spin-off, **Hardline**, sviluppato da **Visceral Games** (i creatori di **Dead Space**) e proprio da questo team provengono i fondatori di **Sledgehammer Games** a cui Activision ha affidato il lungo e coraggioso sviluppo di Advanced Warefare.

Migliora le tue performance di gioco con **Deathadder Chroma** e **Goliathus Control**

Una volta appurato il fatto che le principali saghe di FPS sono in mano da anni sempre alle stesse persone, vediamo cosa ha da offrire quest'ultimo Call of Duty: la voglia di rinnovamento si percepisce nell'aria e nonostante un'evidente influenza di Titanfall, **Glen Schofield** ci assicura durante la presentazione che nonostante la serie abbia una cadenza annuale, questo Advenced Warfare è in sviluppo da ben tre anni, un lasso di tempo del tutto inedito per un Call of Duty. *Leggi la recensione completa.*

Scritto da Stefano "Capramontana" Valente

LEGGI LA RECENSIONE COMPLETA SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorn o prima dell'uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disc. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

ASSASSIN'S CREED: UNITY

Assassin's Creed: Unity, rappresenta la prima iterazione next-gen di un franchise che ha letteralmente invaso, la line-up di qualsiasi macchina da gioco esistente sulla faccia della terra.Unity si propone di rinnovarsi mediante l'inserimento di variabili quale folla dinamica, maggiore dinamicità dei movimenti ed interazione pressoché totale con il mondo di gioco, possibili solo grazie alla potenza di calcolo garantita dalle neonate macchine da gioco.

x71
70.98€ CAD.

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

ASSASSIN'S CREED: ROGUE

Assassin's Creed Rogue mira a concludere degnamente la serie legata alle vicende nord americane, ma non si sbilancia, né osa troppo, rimanendo quindi fedele ad un gameplay collaudato e già apprezzato in precedenza. A prescindere dalle piccole innovazioni che abbiamo potuto osservare, rimane pur sempre un Assassin's Creed fedele alla sua stirpe e non vediamo l'ora di impersonarci nel nuovo protagonista.

x61
60.98€ CAD.

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorn o prima dell'uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disc. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

NOVITÀ

RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

70.98€ CAD.

Disponibile anche per **PC**

PORTAFOGLIO
PSN FIFA 15 ULTIMATE TEAM
6€ · 12€ · 18€

ACQUISTA LE CARD FIFA 15 PSN E LE GIFT CARD XBOX LIVE PER MILGIORARE LA TUA SQUADRA!!

Ultimate Team è la modalità più giocata di EA SPORTS FIFA, con più di 12 milioni di partite disputate ogni giorno. Quest'anno, FIFA 15 Ultimate Team raggiunge un livello completamente nuovo, con funzioni inedite come Squadre sperimentali, Stagioni amichevoli e altro ancora.

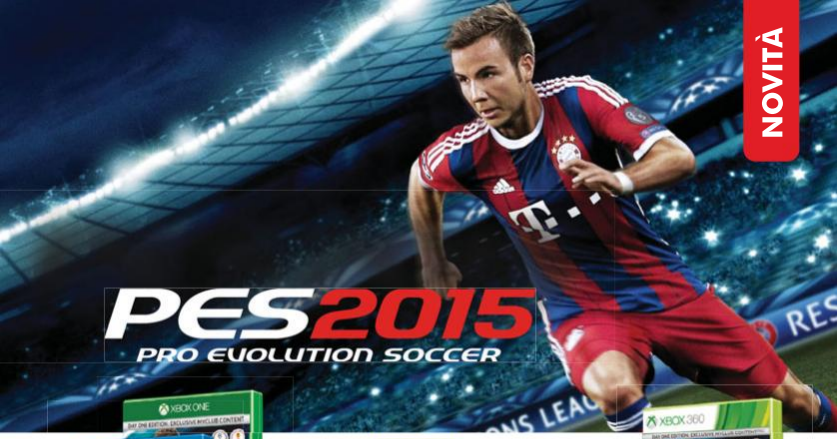
La nuova modalità Stagioni amichevoli ti permette di sfidare i tuoi amici in una versione 1 contro 1 dell'apprezzatissima modalità Stagioni e di tenere traccia delle tue statistiche. Vinci le stagioni per conquistare il titolo di campione e guadagnare il diritto di vantarti con i tuoi amici!

In FUT 15 potrai provare da subito alcuni dei giocatori più ambiti prendendoli in prestito nel tuo club! Ingaggia i giocatori in prestito per il numero prefissato di partite e usali per vincere la finale di un torneo importante od ottenere un successo decisivo per la conquista del titolo.

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

NOVITÀ



RISPARMIA PORTANDO IL TUO **USATO**

70.98€ x71 CAD.

50.98€ x51 CAD.

Disponibile anche per **PC**

Miglior gioco sportivo Gamescom gamescom

PES 2015

Pro Evolution Soccer è tornato ad essere il re.
Pes 2015 celebra l'ingresso della serie nella nuova generazione con un concreto ritorno agli aspetti fondamentali di PES, quali il controllo totale, comandi ultra-responsivi e un gameplay senza limiti, in cui l'utente ha il controllo completo sul modo di giocare.

Quest'anno il vero calcio è PES 2015.

Contenuto della Day One Edition:

- 10.000 Game Points
- 10 Recovery Items
- 1 calciatore scelto casualmente dalla squadra votata da oltre 5 milioni di persone su UEFA.com

LEGGI LE ULTIME NEWS SU GAMESOUL

Alcune restrizioni potrebbero essere applicate. Alcuni giochi potrebbero non essere ritirati. Offerta valida solo fino al giorno prima dell' uscita del gioco. I giochi devono avere le rispettive confezioni originali e manuali. Sono esclusi dalla promozione i dischi demo e i promo disk. **DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.

Recensione scritta da: Icilio "Kaltmond" Bellanima

L'Ombra di Mordor
una vera perla inaspettata.

Era il 2004 e La Terza Era fece il suo debutto: un RPG (a ben pensarci non proprio esaltante) che mescolava delle meccaniche letteralmente "rubate" da un certo Final Fantasy X e le inseriva all'interno delle vicende tolkeniane (di stampo jacksoniano), vissute però da un manipolo di eroi inventato di sana pianta. Chi scrive amò e spolpò quel titolo all'epoca, e gli sarebbe stato impossibile non menzionarlo al cospetto di questo **L'Ombra di Mordor**, con cui condivide tanto l'**ispirazione/ debito** nei confronti di una pietra miliare videoludica (anzi, due), quanto la **reinterpretazione** del ricco e complesso universo partorito dal geniale scrittore britannico.

Condivideranno anche la stessa qualità, non proprio altissima? Per scoprirlo vi basterà proseguire nella lettura, ma vi anticipiamo che se tre indizi fanno una prova, Warner e i "suoi" team (come Rocksteady, o come in questo caso, Monolith) **sembrano finalmente aver trovato l'unica formula magica in grado di spezzare la maledizione che affligge i titoli su licenza.**

I "compagni di scuderia" del team in cabina di regia, Rocksteady, ci hanno infatti restituito un Batman in chiave videoludica che non solo è stato in grado di offrire brutale divertimento e una narrazione intrigante e di qualità, ma che **ha persino saputo riscrivere delle pagine importanti del gaming moderno**, a partire dal suo combat system ormai seminale. Il sospetto, non troppo velato, è che piuttosto che auto-imbrigliarsi in una prigione cinematografica fatta di meccaniche incompatibili con quelle ludiche, il team abbia optato per una completa libertà di azione, sperimentando con il gameplay, e mescolando una gran quantità di elementi narrativi provenienti dalle fonti più disparate, dai film più blasonati ai fumetti meno conosciuti,

componendo un puzzle fresco, originale, e in grado di rapire tanto i fan, quanto i giocatori in cerca di ossa rotte e gadget spettacolari.

Monolith sembra aver recepito pienamente questa lezione, andando a sfornare un titolo ambientato nell'universo e nella mitologia de Il Signore degli Anelli (più precisamente tra Lo Hobbit e La Compagnia dell'Anello), mettendoci tanto del proprio, ma senza disdegnare del sano fan service (traendo ispirazione, almeno in quei casi, proprio dalle opere cinematografiche). Il protagonista è **Talion**, un inedito Ranger di Gondor, leale protettore del Cancello Nero e amato e rispettato tanto dai suoi commilitoni, quanto dalla sua famiglia. Un attacco inaspettato da parte dei **Capitani Neri**, la mano armata di Sauron, stravolgerà una volta per tutte la vita (e la morte) del nostro eroe, privato di quanto di più caro aveva e condannato a vagare ramingo per la terra di **Mordor**, in cerca della tranquillità extraterrena. Uno spirito vendicativo, maledetto anch'esso, lo guiderà verso la pace, ma non prima di averlo istruito a dovere sui suoi nuovi ed **incredibili poteri**: il dinamico duo, del resto, condivide lo stesso destino, e l'unione, ormai lo sappiamo, fa la forza.

Monolith sembra aver recepito pienamente la lezione impartita da Rocksteady.

Una trama classica, forse un po' troppo, basata sulla vendetta dei propri cari (Kratos, sei tu? - ndr), che vede l'eroe nel bel mezzo del territorio nemico solo e mal equipaggiato, e ci accompagna lungo il suo processo di crescita e di trasformazione in vero e proprio deus ex machina dell'intera Mordor **grazie ad una delle più brillanti trovate di**

game design partorite negli ultimi anni. Il tanto decantato **Nemesis System** infatti, fonte di più di un dubbio per via delle sue non proprio basse ambizioni, **non solo funziona, ma funziona anche meglio del previsto**, trasmettendo al giocatore un'incredibile sensazione di potere, facendolo assurgere ad una sorta di "Machiavelli tolkeniano", e donando all'intera esperienza **un'insospettabile varietà** e quell'attitudine realmente **sandbox** tanto millantata da molti, qui "filosoficamente" presente.

Gli **uruk**, gli onnipresenti nemici del gioco, **godranno infatti di un'IA totalmente indipendente**: hanno una gerarchia tutta loro, degli usi e costumi degni delle più organizzate popolazioni germaniche pre-medioevo, e starà a noi subentrare in tali meccaniche per incepparne gli ingranaggi, o per farli girare a nostro favore. Ogni entità, generata proceduralmente, avrà un nome, delle sembianze e dei punti forti/deboli unici, e persino una vera e propria memoria bellica, che gli permetterà di giurarci vendetta, di schernirci per una fuga rocambolesca anche dopo 5 o 10 ore di gioco, o di auto-incensarsi per la schiacciante vittoria, **ed ogni singolo nemico presente su schermo potrà ambire ad un prestigioso ruolo di Comandante.**

Leggi la recensione completa.

LEGGI LA RECENSIONE COMPLETA SU GAMESOUL

Recensione scritta da:
Stefano "Capramontana" Valente

Il miglior Smash Bros. della storia della serie.

Ad esser sinceri, non eravamo pronti. Sarebbe stato impossibile per chiunque.

Abbiamo provato una versione pressoché definitiva di **Super Smash Bros. per Wii U** e le impressioni sono più che positive, sono idilliache. A nulla è servito aver giocato la **versione 3DS** o essere fan della serie, perché ogni singolo aspetto del gioco è così sopra le righe da essere ai limiti dell'umana accettazione.

Cerchiamo di ricomporci e andiamo con ordine.

Non appena entrati, la nostra attenzione è stata catalizzata dalla presenza degli amiibo sul tavolo. Nessuno ha osato toccarli, ma quando ci è stato dato il permesso è stato come un Natale anticipato. Per i feticisti che ci seguono, questo è un momento importante: gli **amiibo** nella loro versione retail sono in effetti belli come li abbiamo immaginati (anche se i supporti degli arti inferiori di alcuni personaggi non ci hanno convinto del tutto, ma sono davvero dettagli).

L'utilizzo in gioco delle pedine Nintendo è quanto di più immediato potessimo immaginare: basta andare nell'apposita sezione dal menù e appoggiare l'amiibo sul **GamePad**. Istantaneamente la console riconosce il personaggio che andrà associato ad un Mii che diventerà proprietario della pedina. Da questo momento in poi inizia

l'allenamento del personaggio che salirà di livello (fino ad un massimo di 50) e al quale potremo assegnare tre power up che modificheranno permanentemente le statistiche dell'amiibo. Come per i Pokémon, per imparare una nuova abilità sarà necessario cancellarne una vecchia.

La caratteristica che però ci ha maggiormente colpito è nascosta nel codice del gioco: oltre a salire di livello le nostre pedine **impareranno anche il nostro stile di lotta** replicandolo fedelmente quando controllate dalla CPU. Gli amiibo possono infatti scendere in campo sotto il controllo dell'AI del gioco, permettondo di farci scontrare contro noi stessi.

Per favorire l'uso degli amiibo i level up sono più veloci se gli scontri avvengono tra pedine, ma è importante sottolineare come queste pedine siano accessorie: a differenza di Skylanders e Disney Infinity, dove l'oggetto è l'inizio del gioco, **in Super Smash Bros. gli amiibo sono solo un contorno (molto gustoso) di un piatto che definire strabordante è riduttivo.**

Un rapido sguardo ai menu ci fa capire che la quantità di modalità a nostra disposizione è sufficiente per rendere Super Smash Bros. **Un gioco pressoché eterno**. Quel tocco di longevità in più che non guasta mai lo dà l'**editor di stage**, che (dopo una patch in arrivo in seguito all'uscita del gioco) permetterà di condividere con la community le nostre creazioni. Una volta selezionata la **dimensione** (piccola, media e grande) potremo selezionare i temi, lo stile, la colonna sonora e qualsiasi altro aspetto vi venga in mente. Grazie al GamePad disegnare le piattaforme e i vari elementi è molto immediato, così come lo è il **posizionamento dei vari oggetti**. Il vero tocco

di classe però è stata la possibilità di lanciare dentro lo stage in costruzione (e senza alcun caricamento) dei personaggi, permettendoci di testare in ogni secondo le modifiche appena apportate.

L'editor è così profondo che ci permette anche di inserire pedane mobili e farci selezionare in che direzione si spostino, senza considerare che ci è data anche la possibilità di aggiungere la lava, presentata durante l'ultimo Direct. Come avrete forse già visto nel video, la lava oltre a danneggiare i personaggi causa uno smash immediato quando si ha un danno superiore al 100%, creando quindi nuove strategie di lotta in sua presenza. Anche le canzoni selezonabili non richiedono alcun caricamento: tramite la pressione di un tasto si apre un menu con tutte le tracce presenti (più di trecento), che possiamo anche ascoltare sul momento.

Lo spazio dello stage è delimitato da due linee: una verde (per lo spazio della telecamera) e uno rosso, oltre il quale i nemici vengono eliminati. Parlando sempre di "limiti" bisogna poi sottolineare che, ovviamente, c'è un limite (rappresentato da una barra) al numero di oggetti che potremo inserire, per non creare situazioni troppo caotiche.
Leggi la recensione completa.

LEGGI LA RECENSIONE COMPLETA SCOPRILO SUBITO!

Recensione scritta da: Giovanni "Dix@n" Tomaselli

Forza Horizon 2, ci da il benvenuto nell'era della next-gen.

Sin dalla notte dei tempi, ogni nuova generazione di macchine da gioco è stata accompagnata dalla release, nei primi mesi di esistenza, di un racing game che riuscisse nel compito di divenire esso stesso un system seller. Fu così per i primi due Gran Turismo, per il primo (ed il terzo invero) Project Gotham Racing e, per finire, dei vari episodi di Forza Motorsport.

Con l'avvento, lo scorso novembre, della tanto agognata next-gen questo rodato meccanismo si è, ahinoi, inceppato: mentre Poliphony ha deciso di relegare la sesta iterazione del suo franchise di successo nei lembi della passata generazione, il rinvio di quasi un anno subito da Driveclub ha lasciato gli utenti Sony orfani di un genere che, storicamente, ha rappresentato la base del successo delle macchine della casa di Kyoto.

Sul fronte Microsoft la situazione è stata anche peggiore: Forza Motorsport 5, che sarebbe più giusto chiamare Forza Motorsport 5 Prologue (visto l'irrisorio numero di tracciati e di veicoli utilizzabili nello stesso), per quanto venduto a prezzo pieno ha fornito solo un assaggio del potenziale posseduto dalle console next-gen, vuoi per una mancata conoscenza dell'hardware di riferimento, vuoi per una mossa marpiona volta a pubblicare al lancio del nuovo hardware griffato Microsoft un racing game dal nome altisonante ma, alla fine dei conti, povero di contenuti.

Dopo undici lunghissimi mesi ecco che, a breve, questa lacuna verrà abbondantemente colmata da una pletora di racing games: Forza Horizon 2, The Crew, Project C.A.R.S., Assetto Corse e Driveclub arriveranno infatti a turbare, di qui a qualche settimana, il sonno degli appassionati di corse automobilistiche permettendo loro di sfrecciare a folle velocità per le strade dei cinque continenti in puro next-gen appeal.

Leggi la recensione completa.

LEGGI LA RECENSIONE COMPLETA SU GAMESOUL

Recensione scritta da: Giovanni "Dix@n" Tomaselli

Driveclub monopolizzerà la vostra PS4 per i mesi a venire.

Presentato in pompa magna all'E3 del 2013 come uno dei titoli di lancio della allora imminente Playstation 4, Driveclub scomparve misteriosamente, vittima della sindrome da ritardo precoce che affligge tutt'ora una moltitudine di giochi next-gen, per riapparire poi, a distanza di un anno, completamente cambiato e con una data di lancio definitiva.

Come per gli utenti Xbox One, orfani di un gioco di guida realmente next-gen fino all'avvento di Forza Horizon 2, i supporter della casa di Kyoto han dovuto attendere ben undici mesi per avere sotto le mani un prodotto ascrivibile alla categoria dei "Racing Games".

Questa interminabile attesa, fatta di annunci e contro annunci è stata dunque ripagata da un prodotto all'altezza o ci troviamo davanti all'ennesimo gioco approssimativo vittima della sindrome da next-gen?

Scopriamolo insieme!

Evolution Studios lancia dunque il guanto di sfida a Forza Horizon 2 che, sul versante Xbox One, ha dimostrato come la console di casa Microsoft sia in grado di proporre racing game open world dotati in egual modo di quantità (auto, tracciati, modalità) e qualità!

Driveclub sfida il suo diretto antagonista per il titolo di miglior gioco di guida next-gen mettendosi in netta contrapposizione allo stesso:tracciati "old-school" vs mondo open world e poche (ma rodatissime) modalità di gioco in opposizione alla miriade di alternative proposte dal titolo Playground Games e credetemi... l'esito di questa disfida, nonostante i fattori appena elencati facciano pensare al contrario, non è così ovvio.

Leggi la recensione completa.

LEGGI LA RECENSIONE COMPLETA SU GAMESOUL

Parrot
BEBOP DRONE
SKYCONTROLLER

Domina il cielo con Parrot Bebop Drone!

Dotato di fotocamera full HD per riprese mozzafiato!

Prenotalo sul sito Gamestop.it
o nei punti vendita Gamestop
a partire dal 17 novembre!

Parrot
MINIDRONES

La nuova generazione
di robot connessi!

ROLLING SPIDER

JUMPING SUMO

Disponibili nei negozi
e su Gamestop.it

parrot.com

Available on the App Store

ANDROID APP ON Google play

App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google Inc. The Parrot Trademarks appearing on this document are the sole and exclusive property of Parrot S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. All Rights reserved. Visual, description and specifi cations are not contractual. Product visuals and technical specifi cations may change without prior notice. Parrot S.A. 174 quai de Jemmapes 75010 Paris - RCS PARIS 394 149 496

GAMESTOP PROTECTION

GAME · CONSOLE · ACCESSORY

Gamestop sostituisce per una volta, entro i dodici mesi dall'acquisto, ciascun videogioco coperto dalla 'game protection' che mostrasse danni di qualsiasi tipo, anche provocati accidentalmente dal cliente.

Valida solo su accessori Gamestop. Gamestop sostituisce per una volta, entro i dodici mesi dall'acquisto, ciascun accessorio Gamestop coperto dalla 'accessory protection' che mostrasse danni di qualsiasi tipo, anche provocati accidentalmente dal cliente.

MORTAL KOMBAT X

CHI SARA' IL PROSSIMO?

PRE ORDINA SUBITO
PER COMBATTERE NEI PANNI DI
CORO*

18
www.pegi.info
Provvisoria

PS4 XBOX ONE PC DVD

FACEBOOK.COM/BATMANARKHAM #BETHEBATMAN

16
www.pegi.info
PROVVISORIA

"PS3" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS4" is a trademark of the same company.
BATMAN: ARKHAM KNIGHT SOFTWARE © 2015 WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. DEVELOPED BY ROCKSTEADY STUDIOS.
BATMAN AND ALL CHARACTERS, THEIR DISTINCTIVE LIKENESSES, AND RELATED ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF DC COMICS © 2015. ALL RIGHTS RESERVED.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC.
(S15)

rocksteady DC COMICS WB GAMES

*DLC e gadget disponibili fino ad esaurimento scorte.